**Stakeholders**

**Descripción y objetivos.**

* Directivos de NoGame
  + Facilidad para reutilizar este sistema en proyectos futuros.
  + Bajo coste y tiempo de desarrollo.
* Responsables de marketing de NoGame.
  + Alta capacidad de usuarios.
  + Web atractiva para clientes y proveedores de publicidad.
* Usuarios finales.
  + Facilidades al usar la web, como ayudas e indicaciones.
  + Tolerancia a fallos en plena partida.
  + 2 Roles, administrador y jugador.
* Desarrolladores.
  + Realizar una aplicación mantenible para poder modificarla más fácilmente en el futuro.
  + Proyecto rentable, que permita ser desarrollado en el tiempo y presupuesto establecido.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ST-01 | Directivos de NoGame | * + Facilidad para reutilizar este sistema en proyectos futuros.   + Bajo coste y tiempo de desarrollo. |
| St-02 | Responsables de marketing | * + Alta capacidad de usuarios.   + Web atractiva para clientes y proveedores de publicidad. |
| St-03 | Usuarios finales | * + Facilidades al usar la web, como ayudas e indicaciones.   + Tolerancia a fallos en plena partida.   + 2 Roles, administrador y jugador. |
| St-04 | Desarrolladores | * + Realizar una aplicación mantenible para poder modificarla más fácilmente en el futuro.   + Proyecto rentable, que permita ser desarrollado en el tiempo y presupuesto establecido. |